



Neurotecnoloxía: conectando a mente a un ordenador. Introducción e práctica

24.02.2023

18:00 – 20:00 H

CENTRO GAIÁSTECH E STREAMING

DIPLOMA*

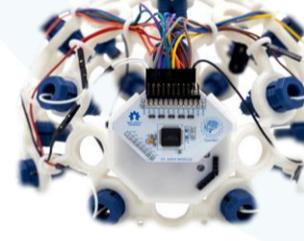
Cal é o programa?

- › 18:00-18:45 **Charla: Introducción á neurotecnoloxía**
 - › Conexión cerebro-computador, usos, beneficios e riscos.
 - › Descobre o funcionamento das interfaces Cerebro Computador, resolve dúbidas e comparte intereres cos asistentes.

Todas as persoas asistentes teñen a posibilidade de asistir aos **talleres** que se desenvolven na segunda parte do evento, ou ben realizar un pequeno encontro con aqueles interesados e interesadas e profundizar na temática da charla.

- › 18:45-20:00 **Talleres prácticos: experimentos de neurotecnoloxía (plazas limitadas):**

- › 18:45 a 19:15 Taller impresión 3d:
 - › Tipos de impresoras
 - › Tipos de materiais
 - › Consideracións para a correcta impresión dunha peza 3D
 - › Aplicación da fabricación aditiva na neurotecnoloxía



- › 19:15 a 20:00 Taller electrónica e programación:

- › Elementos do kit
 - › Programación e electrónica
- dun proxecto de neurotecnoloxía
- › Prácticas



*Os asistentes aos **talleres** contarán cun **diploma de participación**.

Inscríbete!

Cando e onde?

24 de febreiro de 2023

De 18:00 a 20:00 H

- › **Presencial:** Centro GaiásTech (Edificio Centro de Emprendemento Creativo (CEM), Monte Gaiás, s/n, 15707 Santiago de Compostela)
- › **Streaming**

Quen imparte?

- › **NeurotechGal**
 - › **Javier Serrano.** Programador cun interese no mundo da psicoloxía, a neurociencia e a neurotecnología. Fundador de Mentiness e NeuroTechGAL, chapter da organización NeurotechX.
 - › **Clara Etchevers.** Graduada en Biotecnoloxía pola Universidade de Barcelona, e cun máster en Neurociencias pola mesma universidade. Actualmente traballa para a industria farmacéutica e forma parte de NeuroTechGAL.
- › **Recuncho Maker**
 - › Somos unha comunidade de coñecemento aberto formada por persoas de todas as idades interesadas en aprender, compartir e ensinar coa fin de deseñar, construir, investigar e difundir sobre os eidos da tecnoloxía e da arte.

Para quen?

- › Profesionais da saúde (psiquiatras, psicólogos... etc.)
- › Perfil técnico-tecnolóxico (*Makers*, programadores, estudantes, docentes STEAM)
- › Entusiastas da ciencia

Por que?

Nesta xornada falaremos sobre o estado da neurotecnoloxía, cunha introdución aos asistentes nesta nova e prometedora área da ciencia, non só con motivo de coñecer senón tamén no uso de ferramentas dixitais para a iniciación e experimentación.