



IoT para proxectos STEAM: ESP32 simulado, MQTT, Node-RED



15.10.2026



17:00 – 19:00H



STREAMING

Cal é o programa?

- Introducción a IoT e ao protocolo MQTT
- Simulación dun ESP32 con sensor en Wokwi
- Publicación de datos no broker público Mosquitto
- Tratamento de mensaxes con Node-REDE sobre FlowFuse
- Creación dun dashboard básico paso a paso
- Demostración colectiva e resolución de dúbidas

Quen organiza?

Nodo Galego de Conectividade (Conectivi.gal) en colaboración con **Eixo Innova**

Quen imparte?

Marc Badosa Samsó. Estudou un grao en multimedia, máster en intelixencia artificial e en visión por computador. Referente experiencia profesional, ano e medio de desenvolvedor “full-stack” utilizando computación na nube e actualmente investigador en intelixencia artificial.

Cando e onde?

15 de outubro de 2026

De 17:00 a 19:00H

- **Streaming**

Para quen?

- Rapaces e rapazas de entre 15 e 18 anos.

Por que?

Esta sesión práctica introducirá os fundamentos da Internet das cousas a través dun proxecto completo que non require ningún compoñente físico. Partindo dun ESP32 simulado no navegador, percorrerase o camiño que segue o dato desde o sensor ata o panel de visualización: a publicación de mensaxes mediante o protocolo MQTT, a súa chegada a un broker público e o seu tratamento posterior con Node-REDE ata construír un dashboard.

O enfoque resulta especialmente adecuado para proxectos STEAM na aula ou en espazos maker, onde o custo e o mantemento do hardware adoitan ser unha barreira de entrada. Traballar integramente no navegador permite dedicar o tempo aos conceptos de arquitectura IoT e non á resolución de incidencias de montaxe.

Inscríbete!

Recoméndase dispoñer de ordenador con navegador web e conta gratuita de Wokwi xerada con antelación.

